

XYBOTS

LE JEU

Xybots peut se jouer tout seul ou à deux. Dans ce dernier cas, chaque joueur incarne l'un des héros de ce jeu: "Major Rock Hardy" ou le "Captain Ace Ounn".

Votre mission: accéder à un grand complexe sous-terrain et triompher de "Master Xybot". Cette immense cité sous terraine est composée de masses convolutées, de portes fermées à clef et interdisant l'accès de divers secteurs et véhicules de transport reliant différentes zones.

Des hordes de diaboliques monstres robotiques effectuent des patrouilles dans beaucoup de couloirs et vous devez vous battre avec ces Xybots pour atteindre l'ascenseur qui vous permettra de sortir et d'accéder au niveau

supérieur. Dans les masses, vous trouverez des cosses d'énergie, des clefs pour ouvrir les portes et des pièces de monnaie pour acheter des subsides essentiels tels que des "ENEMY MAPPERS" et autres armes ultra sophistiquées. A la fin de chaque niveau, entrez dans le magasin où vous pouvez acheter ces subsides, certains d'entre eux restent là en permanence, d'autres sont là à titre temporaire et il faut alors se réapprovisionner.

Début, vous êtes mini d'une arme au laser anéantir les Xybots, quoique des canons supplémentaires, puissent être ramassés en cours de route. Votre auto s'appelle un "Zapper" et pétrifie tous vos ennemis pour un laps de temps courts. Vous pouvez acheter un

"EXTRA POWER" (un ZAP hyperpuissant) pour infliger de plus à vos ennemis.

Régulièrement et à certains niveaux, vous affronter Master Xybot (e Maitre desez ez

Xybots) dans un face à face. Vous ne pourrez accéder au niveau superieur que si vous triomphez de lui. Vous serez pénalisé si vous perdez et serez renvoyé à un niveau inférieur.

LES CONTROLES

Le joueur No1 peut utiliser le joystick ou la souris mais le

joueur No.2 doit utiliser le joystick.

Z VERS LA GAUCHE

X VERS LA DROITE

L EN ARRIERE

P EN AVANT

BARRE D'ESPACE: TIR

Pour virer à 90°, appuyez sur le bouton de tir (ou sur la barre d'espace) pendant que vous

allez à droite ou à gauche. Pour utiliser le ZAPPER, allez en arrière tout en faisant feu.

LE CHARGEMENT

ATARI ST ET AMIGA: insérez le disque et allumez votre appareil.

SPECTRUM +3: sélectionner l'option chargement (Loader option) du menu principal.

AMSTRAD:appez icpm.

COMMODORE: tapez LOAD "**",8,1.